

Université Joseph Fourier Grenoble

**Master Pro "Physique et Ingénieries"
Spécialité "Optique et Photonique"**

Campus de Saint Martin d'Hères, Bt C 3^{ème} étage (salle 312)

**Logiciel de conception de systèmes optiques :
Logiciel « OSLO LT » (Sinclair Optics Inc.)**

I. Introduction au logiciel. Images et aberrations

Le logiciel que nous allons utiliser est capable de simuler la marche de rayons et/ou la propagation de faisceaux de lumière à travers différents composants optiques. De tels logiciels sont utilisés pour simuler le comportement de différents systèmes optiques et optimiser tant les caractéristiques de composants individuels que leur assemblage.

Nous utiliserons la version « LT » du logiciel OSLO, version qui peut être téléchargée gratuitement par internet à partir du site de la compagnie Sinclair Optics (<http://www.sinopt.com>) mais aussi à partir du site du distributeur français Light Tec (<http://www.lighttec.fr>). Cette version constitue le premier niveau d'une série de logiciels professionnels très élaborés. Cette version gratuite est bridée et ne prend en compte que les montages comportant au plus 10 surfaces optiques.

Nous l'utiliserons pour

-Faire des sortes « d'expériences virtuelles » qui nous permettront d'approfondir diverses notions d'optique en étudiant la formation des images au moyen de lentilles, de miroirs et autres composants de différentes formes, et préciser leur qualité en observant les différentes « aberrations ».

-Caractériser les propriétés de divers montages optiques, visualiser les points de focalisation de la lumière et les fonctions d'étalement de point et de transfert de modulation, préciser les conditions d'utilisation...

-Optimiser les paramètres de montages, soit les caractéristiques des composants, soit leur disposition en vue de satisfaire un cahier des charges.

Dans un premier temps on va se familiariser avec le logiciel en travaillant avec une simple lentille :

1. Lancement du programme et chargement d'un composant optique.

Cliquer sur l'icône **olight** dans le bureau windows.

Cliquer sur "cancel" si apparaît l'on vous propose "would you like...".

Apparaissent menus déroulants et barres d'outils, qui sont des raccourcis d'instructions se trouvant dans les menus.

Pour commencer aller dans « File » - « New Lens », nommer éventuellement le fichier qui sauvegardera les données permettant de poursuivre l'étude du système que l'on va considérer, puis sélectionner « catalog lens », valider : la feuille de travail « Catalog Lens Data Base » apparaît, sélectionner dans la cellule « catalog » l'item « MG_POS » (pour « Melles Griot, Positive focal length). Repérer une lentille plan convexe en verre, diamètre 36mm, focale 100mm, Référence MGLLP017 (01LLP017 dans le catalogue papier). Valider, elle se charge et apparaît la feuille « Surface Data ». Cette feuille de travail est probablement la plus importante de toutes, car elle contient toutes les informations relatives à la constitution du système optique étudié. Examiner en détail cette feuille de travail, et deviner la signification des différentes cellules. Lors de la manipulation du logiciel il arrivera qu'elle soit masquée par l'apparition d'une nouvelle feuille de travail, elle réapparaîtra après avoir fermé la feuille en question en cliquant soit dans le signe vert (validation) ou la croix rouge (annulation). Elle disparaît aussi si on la ferme en cliquant dans le signe vert ou la croix rouge, elle réapparaît en rappelant "Lens" "Update lens data" (raccourci clavier Alt LU).

Presser le bouton « draw off » qui alors devient "draw on", le dessin de la lentille apparaît dans une fenêtre graphique, avec le tracé de quelques rayons. Cliquer dans le bouton « radius » de la surface « ast » (pour "aperture stop", on détaillera plus loin), et répondre « OK » au message d'avertissement, le rayon de courbure apparaît en même temps que la nature de la matière, une sorte de verre (« BK7 ») qui constitue le milieu entre les surfaces (dioptries, « srf ») « ast » et « 2 ».

On aurait pu entrer directement les caractéristiques du système optique en sélectionnant l'option « custom lens » plutôt que « catalog lens ». Il est également possible de charger un système déjà décrit et sauvé sous la forme d'un fichier avec l'extension « .len » en sélectionnant « File » « Open lens ».

Noter que le rayon de courbure de la surface « 2 » est indiqué « 0 », il devrait être infini ! Pour une raison que je n'ai pas élucidé il y a une certaine confusion dans ce logiciel entre le zéro et l'infini... on s'y fait. Dans d'autres cas on remarquera la présence de nombres très grands ou très petits, de valeur variable, que l'on pourra assimiler à l'infini ou zéro, compte tenu des erreurs numériques.

Les données concernant la feuille de travail « surface data » peuvent être sorties sous forme d'un listing dans la fenêtre « text » en appelant "Lens" "Show surface data", sélectionner l'option "all data". On peut imprimer si on le désire le texte à partir de la première ligne apparaissant dans la fenêtre: « File » - « Print Text Window ».

Remarquer les données concernant les indices de réfraction RN1, RN2, RN3 pour différentes longueurs d'onde (wv1, wv2, wv3).

2. Tracé de rayons.

Aller dans « Lens » - « Lens Drawing conditions ». Une feuille de travail apparaît. La cellule « Image space rays » permet de sélectionner le plan jusqu'où on trace les rayons. Prendre par exemple « Draw rays to image surface ». Puis, cliquer dans la première ligne de la colonne « Rays » qui se noircit, entrer la valeur 11 qui se substitue à 3.

Valider. On retrouve la feuille de travail « surface data », remarquer les changements apparus dans la fenêtre graphique associée : on distingue maintenant 11 rayons convergeant vers le foyer image.

3. Calcul des constantes paraxiales.

Dans la feuille "Surface Data" sélectionner "setup". Une feuille de travail apparaît (« Paraxial setup editor ») indiquant de nombreuses quantités ayant trait à la position et à la taille de l'objet et de l'image vers laquelle convergent les rayons « paraxiaux ». Changer la valeur « Object distance » de $1.e+20$ à 150, et entrer 10 pour « Object height » (ces valeurs sont en mm, cf le menu "general" de "Surface Data"). Observer comment se modifient les valeurs des quantités indiquées dans les différentes cellules.

Recommencer avec 50 pour « Object distance ».

Vérifier que les valeurs indiquées sont en accord avec les formules classiques des lentilles :

$1/p+1/p'=1/f$, $1/f=(n-1).(1/R1-1/R2)$, où p et p' sont les distances (algébriques, convention à établir) de l'objet et de l'image aux plans principaux objets et images PP1, PP2 ; voir aussi pour le grandissement

(« magnification »). Retrouver aussi les valeurs indiquées pour les ouvertures numériques (« numerical aperture, NA ») image et objet : diminuer le diamètre du faisceau et observer les changements. Noter aussi les diamètres et positions des pupilles d'entrée et de sortie, ouvertures à l'intérieur desquelles les rayons se trouvent limités.

4. Tracé de rayons, suite.

Revenir à la feuille de travail "Lens"- « Lens drawing conditions ». Modifier les valeurs « Initial distance » et « Final distance » de 0 à 200, puis dans la cellule « Image space rays » sélectionner « Use defined drl final_dist ». Valider, et observer le résultat dans la fenêtre graphique.

Rappeler la feuille "Lens drawing conditions": les cellules du bas de la feuille fournissent les informations nécessaires au tracé des faisceaux de rayons :

Par défaut il y a 3 lignes correspondant à 3 faisceaux de rayons émis de trois points (« number of field points for ray fans ») placés dans le plan objet à des coordonnées X et Y, la valeur 1 correspondant à la valeur choisie pour « object height » dans la feuille « Paraxial setup editor » (NB Y est parallèle au plan du dessin, X perpendiculaire). Pour chacun, on précise le nombre de rayons que l'on désire tracer, et l'intervalle des positions où ils vont se trouver à l'intérieur de la « pupille » (la pupille est l'ouverture, "aperture stop" qui limite l'extension latérale des rayons) et qu'on exprime en fraction du rayon de cette pupille, de « minpupil » à « maxpupil ».

Tracer 2 faisceaux de 7 rayons, l'un issu de l'axe optique, l'autre du sommet de l'objet, et réparti sur l'ensemble du diamètre de la lentille pour les deux conditions précédentes, « object distance »=50, puis 150mm.

Faire apparaître le schéma obtenu dans l'autre fenêtre graphique en sélectionnant dans le menu "Lens", "Lens Drawing"- "System". Cette fenêtre graphique comporte une barre d'outil permettant de faire apparaître le système optique sous différents aspects. Les essayer. Avec le bouton droit de la souris, on fait apparaître un menu permettant d'agrandir (zoom) puis rétrécir ("unzoom") une zone du dessin. L'impression est possible via le menu "File"- "print graphic window".

Recommencer en traçant des faisceaux de diamètre 10mm.

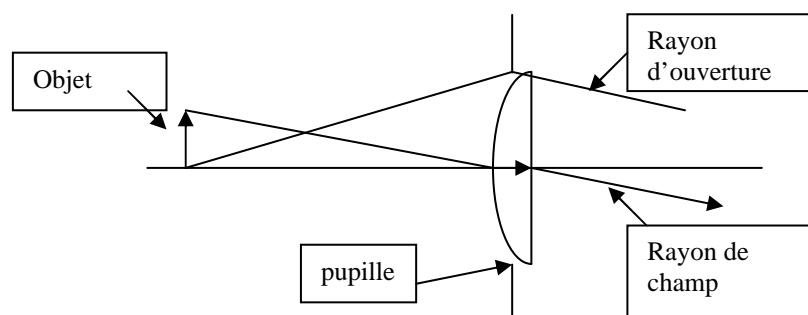
Dans le cas où l'objet est à l'infini, l'analogue de « object height » est le « field angle ». Tracer deux faisceaux de rayons dans ce cas pour un angle de champ de 30°.

5. Informations sur la marche des rayons.

Tout d'abord, définissons pour chaque position et grandeur de l'objet 2 rayons particuliers, le rayon d'ouverture et le rayon de champ qui sont les rayons :

-émis de l'intersection du plan objet avec l'axe optique et passant par le bord de la pupille pour le rayon d'ouverture (« axial ray »)

-émis de l'extrémité de l'objet et passant par le centre de la pupille pour le rayon de champ (« chief ray »)



Dans le cas où l'objet est à l'infini, le rayon d'ouverture est parallèle à l'axe et le rayon de champ est incliné de l'angle de champ (« field angle »).

Il y a plusieurs façons de caractériser la marche des rayons :

1. Dans le texte apparaissant lorsqu'on active à "Evaluate"- "paraxial ray analysis" en sélectionnant "paraxial ray trace":

-PY=ordonnée en mm de l'intersection du rayon d'ouverture avec chacune des surfaces

-PU=pente du rayon d'ouverture dans le milieu qui *suit* la surface (assimilable, dans l'approximation paraxiale à l'angle d'inclinaison en radians)

-PI=angle d'incidence en radian par rapport à la normale à la surface dans le milieu qui *précède* la surface

-PYC, PUC et PIC sont les quantités analogues pour le rayon de champ.

Attention aux conventions de signe.

Ces informations concernent les rayons particuliers de champ et d'ouverture dans le cadre de *l'approximation paraxiale* où on peut assimiler les angles exprimés en radian à leur tangente et à leur sinus.

Plus généralement, on obtient des informations *exactes* sur le parcours de rayons quelconques soit :

2.1. En observant le tracé de faisceaux de rayons au moyen de « Lens Drawing », cf §4 « tracé de rayons, suite »

2.2. De manière plus quantitative (*peut être sauté en première lecture*),

on spécifie les coordonnées (en unité rapportée à « object height », ou à « field angle » dans le cas d'un objet à l'infini) d'un point objet particulier d'où va être émis le rayon. On appelle pour cela le menu « Evaluate » - "Single ray trace". Renseigner alors "set object point", puis spécifier les coordonnées (en unité rapportée au diamètre de la pupille d'entrée) du point d'intersection d'un rayon avec le plan de la pupille d'entrée. Les informations correspondantes apparaissent alors dans la fenêtre « text » que l'on peut imprimer : on obtient pour chaque surface les coordonnées Y, X, Z (en mm) du point d'intersection du rayon, les angles YANG et XANG (en °) par rapport aux axes x et y. Si l'on a choisi l'option « full », on obtient aussi les cosinus directeurs L,K,M du rayon après traversée de la surface et les angles d'incidence IANG et de réfraction RANG (en °) par rapport à la normale à la surface.

6. Observation de la forme des spots autour des points images

On va maintenant observer la forme des spots se formant dans le plan nommé "IMS" (pour "image surface") dans la feuille "surface data". Ce plan se trouve à une position qui est spécifiée par le nombre se trouvant dans la colonne "thickness" de la ligne correspondant à IMS dans "surface data". Ce nombre désigne en fait la distance de IMS au plan image conjugué paraxial du plan objet. La position de ce dernier est spécifiée dans le menu "setup" de "surface data" ("object distance", comptée à partir de la surface 1, positivement vers la gauche). Cette valeur peut aussi être automatiquement ajustée à la position du spot image de taille minimum en sélectionnant "evaluate"- "autofocus"- "minimum on axis spot size" (mono ou polychromatic, au choix).

Placer l'objet à l'infini, et spécifier un angle de champ de 15°.

Tracer 3 faisceaux de 7 rayons, diamètre 20mm. Observer le dessin correspondant, puis activer "evaluate"- "spot diagram"- "report graphic", cliquer sur OK pour prendre les valeurs par défaut. On voit une série de diagrammes montrant la forme des spots se formant dans le plan de la surface « IMS » de la feuille « update surface data » (surface qui est ici le plan focal puisque on a placé l'objet à l'infini) et dans une série de plans parallèles se trouvant à différentes distances de ce plan focal. Ces spots correspondent aux trois faisceaux spécifiés dans le champ de 15°. Si la lentille était parfaite on devrait observer dans le plan focal trois images ponctuelles. La taille et la forme de ces spots traduisent les phénomènes d'aberrations géométriques. Des points de différentes couleurs apparaissent, associés à différentes longueurs d'ondes dont la valeur et le poids sont sélectionnés par le menu « wavelength » de « surface data ».

Observer comment varie la taille et la forme des spots en fonction du diamètre du faisceau.

On peut faire varier continûment la position du plan IMS, et donc observer la section des faisceaux à différentes distances de la lentille, en utilisant un curseur : activer pour cela « optimize »-« slider-wheel-design » et renseigner les cellules du menu : « Number of sliders »=1 ; « Surf »=3 ; cliquer dans la cellule « item » et sélectionner « Thickness », tout ceci indique qu'on définit un curseur qui va faire varier la valeur du paramètre

thickness de la surface 3 qui est ici la surface « IMS ». Sélectionner ensuite « spot diagram » et « all points », qui permet d'afficher, pour chaque position du curseur, la forme des spots pour 3 faisceaux de rayons (0, 0,7 et 1 fraction de l'amplitude choisie du champ). Valider. Sur le curseur qui apparaît on peut sélectionner le pas.

7. Observation de l'image d'une grille

Plutôt que de regarder la forme des spots associés à différents faisceaux de rayons émis de quelques points objets, la qualité et les défauts d'un système optique peuvent être évalués en observant l'image d'une grille. Prendre un objet à une distance finie, mettons 1000mm, et de hauteur finie, mettons 100mm. Puis sélectionner « source »-« pixelated object »-« xsource filename »=grid.ima, et laisser OSLO choisir la taille de la grille qui s'accorde avec la hauteur de l'objet définie auparavant. Observer alors ce qui arrive dans le plan IMS.

8. Observation de l'aberration géométrique sphérique

Cette aberration correspond au fait que des faisceaux éloignés de l'axe convergent à distance du point focal. Placer un objet à l'infini et sur l'axe (angle de champ 0°). Tracer un faisceau de 11 rayons de diamètre 20mm. Observer et définir quantitativement l'aberration géométrique sphérique longitudinale. Retourner la lentille en sélectionnant les 2 surfaces qui la composent et en cliquant sur l'icône « 123/321 » dans le coin en haut à droite de la feuille de travail « Surface Data », et observer. Conclusion ?

9. Observation de la courbure de champ et de l'aberration de coma

Ces aberrations se produisent pour des objets hors d'axe.

Retourner la lentille dans sa position initiale.

Spécifier un angle de champ de 15° et un diamètre de faisceau de 5mm. Observer alors les trajets de 4 faisceaux de 7 rayons à la longueur d'onde w_n1 répartis entre 0 et 15°, et remarquer qu'ils se focalisent en des points qui ne sont pas situés exactement sur une droite perpendiculaire à l'axe, mais sur une ligne courbe tangente au plan focal (effet de courbure de champ).

Observer maintenant les trajets d'un seul faisceau de 7 rayons, d'incidence 15° et diamètre 20mm.

10. Observation de l'aberration chromatique

Cette aberration correspond au fait que des faisceaux de longueurs d'onde différentes se focalisent à des positions différentes par suite de la dispersion de l'indice du matériau composant la lentille.

Ouvrir le menu « Wavelengths » et spécifier trois longueurs d'onde, $w_n1=0.587\text{nm}$ (valeur courante), $w_n2=0.4$ et $w_n3=0.8$. Puis observer la position des points focaux associés aux longueurs d'onde w_n1 , w_n2 et w_n3 .

11. Diagrammes d'aberration

Spécifier à nouveau un champ de 15° et un diamètre de faisceau de 20mm, sélectionner "Evaluate"-"other ray analysis" «report graphic», et considérer les diagrammes correspondants :

-distance à l'image paraxiale du point d'impact dans le plan image des différents rayons, en fonction de leur distance à l'axe au niveau de la pupille d'entrée, pour les rayons « tangentiels » (se trouvant dans un plan vertical et « sagittaux » (se trouvant dans un plan perpendiculaire).

-aberration sphérique longitudinale (déplacement (en mm) du point d'intersection du rayon avec l'axe en fonction de sa distance à l'axe au niveau de la pupille d'entrée) pour les longueurs d'onde w_n1 , w_n2 , w_n3 .

-aberrations chromatiques longitudinale (« chromatic focal shift » : déplacement du foyer (en mm) en fonction de la longueur d'onde (en μm)) et latérales (« lateral color » : déplacement latéral (en mm) du point image par rapport à l'image à la longueur d'onde de référence w_n1 pour chacune des deux longueurs d'onde w_n2 et w_n3 pour les différents faisceaux à l'intérieur du champ considéré (ici de 0 à 15°).

-astigmatisme : déplacement longitudinal du point de focalisation des rayons sagittaux et tangentiels pour les différents faisceaux à l'intérieur du champ considéré (ici de 0 à 15°).

-distorsion : déplacement latéral (en mm) du point image par rapport à l'image paraxiale pour les différents faisceaux à l'intérieur du champ considéré (ici de 0 à 15°).

Refaire la même chose en spécifiant cette fois-ci un objet de hauteur 10mm se trouvant à la distance 150mm

Faire le lien entre toutes ces observations et la forme des taches du plan focal vues au §6, et les images de grilles vues au §7.

Remplacer la lentille simple par le doublet MGLAO124 (catalogue "MG_DBL") (réf. 01LAO124 dans le catalogue papier), également de focale effective 100mm, et évaluer ses performances en visualisant en particulier les diagrammes d'aberration et la forme des spots dans différents plans.

12. Application: Etude d'un triplet

Entrer le système optique suivant dans le logiciel OSLO, comprenant 7 surfaces, et qui correspond à une combinaison ayant servi de base à des objectifs photographiques.

Insérer pour cela le nombre de lignes nécessaires dans la fenêtre "Surface data" en cliquant sur le bouton droit de la souris positionnée sur une des lignes, et sélectionner "Insert after" ou "Insert before", au choix.

Les matériaux composant les lentilles proviennent de chez Schott.

On définira la pupille du système au niveau de la surface n°3 (sélectionner pour cela « aperture stop » dans le menu commandé par le bouton qui se trouve dans la colonne « aperture radius » au niveau de cette surface 3). Le diamètre des lentilles s'ajustera automatiquement en spécifiant qu'on désire un système avec un nombre d'ouverture dans l'espace image (« working f-number ») de 3.

| Surface | Rayon de courbure | Epaisseur | Nature du milieu |
|---------|-------------------|-----------------------|------------------|
| Objet | Infini | Infini | air |
| 1 | 38,662 | 15 | SK16 |
| 2 | Infini | 2,224 | air |
| 3 | Infini | 9,474 "Aperture stop" | air |
| 4 | -66 | 8,75 | SF15 |
| 5 | 30,36 | 8,517 | air |
| 6 | 57,342 | 15 | BAFN10 |
| 7 | -57,342 | | |

Spécifier 0,588µm comme longueur d'onde courante, vérifier que l'unité de distance est le mm.

Placer le plan image (« IMS ») au niveau du plan focal image en sélectionnant dans le menu ouvert au niveau de la dernière surface (ici la n°7) l'option « Solves »-« Axial ray height »=0 dans le menu commandé par le bouton qui se trouve dans la colonne « thickness » (cela force OSLO à trouver la distance surface 7-surface IMS de telle sorte que le rayon d'ouverture croise l'axe optique au niveau de IMS).

Quelle est la distance focale ?

Trouver l'indication de la position des pupilles d'entrée et de sortie, ainsi que leur diamètre.

Trouver la position des images paraxiales.

Choisir un angle de champ.

Tracer un faisceau de rayons parallèles à l'axe, puis des faisceaux inclinés.

Dans "Lens drawing conditions" sélectionner "Draw aperture stop on" pour matérialiser la position et la taille du diaphragme.

Sélectionner ensuite les options «checked » dans le menu commandé par le bouton de chacune des « aperture radius », ce qui arrête le tracé des rayons passant en dehors des ouvertures, et "direct specification" pour fixer leur diamètre.

Évaluer la qualité des images en regardant les diagrammes d'aberration et la forme des spots après avoir placé la surface IMS à la position où le spot est de taille minimum sur l'axe.

Observer la forme et la taille de la fonction d'étalement de point ("PSF", "point spread function"), la fonction de transfert de modulation ("MTF", "modulation transfer function").

Refaire en réduisant le diamètre du diaphragme, et observer l'amélioration.

Choisir un objet à une distance de 1000mm de hauteur 150mm, et évaluer à nouveau la qualité de l'image.

Ouvrir la fenêtre "Optimize"- "Slider-Wheel-Design (cf §6) et observer en temps réel l'effet sur le trajet des rayons. Choisir par exemple de faire varier la distance entre les deux dernières lentilles (Surface 5 Thickness) et voir dans quelle mesure il est possible, en ajustant la distance entre les deux blocs de lentilles, d'obtenir une image de bonne qualité dans un plan situé à distance fixe de la surface n°7.

En fait si cette combinaison permet d'obtenir une assez bonne qualité d'image sur un champ assez grand, elle souffre d'un défaut en terme d'uniformité de luminosité de l'image sur l'ensemble du champ. Pour le voir, on va

observer la répartition d'éclairement dans le plan image d'un objet se présentant sous la forme d'une source lumineuse circulaire émettant suivant la loi de Lambert. Pour cela sélectionner « source »-« edit extended source » « lambertian », sélectionner « lam1 » et fixer « semi height »= « semi width »=150mm. OSLO va émettre des rayons répartis de manière aléatoire du point de vue du point d'émission et de la direction d'émission. Suivant Lambert cette direction est distribuée suivant une loi en cosinus de l'angle d'inclinaison. Comme les rayons émis suivant une inclinaison trop grande n'ont aucune chance d'atteindre le système optique, on peut limiter cet angle d'inclinaison à une valeur fixée par « limiting half angle ». Valider et lancer la simulation par « source »-« view extended source image »-« lambertian », accepter la modification de la source, un menu apparaît, cliquer OK, et ... attendre. Apparaît un ensemble de points figurant les impacts de rayons dans le plan image, et des profils de la répartition d'intensité. Si le signal sur bruit semble trop faible, relancer une simulation en spécifiant un « number of rays to launch » plus élevé. Observer que le « champ de pleine lumière » correspondant à un éclairage uniforme est beaucoup plus petit que le champ acceptable du point de vue des aberrations.

13. Application: Lentille asphérique.

Grâce aux machines à commande numérique de grande précision, on sait usiner un moule suivant une forme très compliquée et ainsi fabriquer des lentilles dont la surface "asphérique" diffère d'une sphère. Ceci permet de minimiser l'aberration sphérique même à grande ouverture numérique. On peut ainsi focaliser un faisceau laser sur une fibre optique de petite taille, ou au contraire extraire le faisceau provenant d'une diode laser et le transformer en un faisceau parallèle au moyen d'une seule lentille.

Vous disposez en magasin de lentilles de marque Geltech, référence 350430 (lentille plan convexe, focale effective =5mm, ouverture numérique 0,15) moulée dans un verre connu sous le nom de code CO550 (Corning). Cette lentille a été optimisée pour une longueur d'onde de 1,55 μ m. Vous vous demandez si elle ne pourrait pas être également utilisée pour votre application à la longueur de 800nm.

Pour cela rechercher sur internet les caractéristiques géométriques de cette lentille, y compris les caractéristiques de l'asphéricité. Les rentrer sur OSLO. (Elles figurent aussi dans le catalogue intégré à OSLO).

Observer alors la fonction d'étalement de point, comparer aux deux longueurs d'onde 800 et 1550nm.

Comparer les performances avec une lentille de même géométrie, mais sphérique.

Evaluer la précision avec laquelle une fibre optique monomode à saut d'indice, de diamètre de cœur 5 μ m, d'ouverture numérique 0,22, doit être positionnée pour recueillir le maximum d'énergie du faisceau incident focalisé. (NB. En réalité il faudrait considérer la répartition gaussienne d'intensité du faisceau incident, cf les prochaines séances).

Pour cela utiliser la feuille de travail "Source"-"Fiber Coupling", et choisir l'option "fundamental step index mode", et prendre comme indice de cœur 1.5 et comme indice de cladding 1.484 (vérifier que cette dernière valeur est cohérente avec $ON=0,22$), et 0.0025mm pour le rayon de coeur. Observer le taux de couplage de l'intensité avec le mode fondamental de la fibre. Voir comment il se modifie quand on décentre la fibre par rapport au point focal.

Question théorique: Est-ce que la fibre dont on a donné les spécifications ci-dessus est bien monomode pour les longueurs d'onde 1500nm et 800nm?

En plus de la forme du faisceau focalisé il y a un autre point très important à considérer quand on change la gamme de longueur d'onde d'utilisation d'un composant optique. Quel est-il?

A quoi sert le composant 350440 de chez Geltech? Evaluer ses performances.

NB:

"CT"=center thickness= épaisseur totale de la lentille

"CA"=clear aperture=diamètre utilisable pour le faisceau

"OD"=outer diameter=diamètre externe mécanique

"WD"=working distance=distance minimum entre face externe de la lentille et position du composant émetteur ou récepteur (fibre optique, diode laser)

"NA"=numerical aperture=ouverture numérique

"EFL"=effective focal length=distance focale effective approximation paraxiale

II Conception et optimisation

1. Optimisation d'une lentille simple

Concevoir avec OSLO une lentille simple plan-convexe de focale 100mm pour une longueur d'onde de 600nm, ouverte à $f/3$, en verre BK7 Schott:

- prendre la surface 1 comme surface plane (rayon « 0 »)
- prendre une épaisseur de verre de 5mm

-Le nombre d'ouverture de $f/3$ associé à une focale 100mm signifie que l'on se donne un « beam radius » de $0,5 \times 100/3 = 16,7\text{mm}$, et que l'angle du rayon axial émergent de la surface 2 aura sera incliné d'un angle de $-\arctg(16,7/100)$, soit très proche de $-0,167\text{rd}$ (attention au signe - !). OSLO peut alors ajuster automatiquement le rayon de courbure de la surface 2 pour que la focale soit proche de 100mm en choisissant dans le menu activé par le bouton se trouvant dans la colonne « radius » l'option « Solve »-« Axial ray angle »= -0.167 . Auparavant on aura pris soin d'indiquer "16,7" dans la colonne "beam radius". Vérifier que la valeur trouvée pour le rayon de courbure est bien proche de ce que prévoit la théorie, compte tenu de l'indice du milieu.

Observer les coefficients d'aberrations géométriques calculées en activant dans le menu « Evaluate » l'option « Aberrations », et en choisissant « Seidel image ». Il apparaît les coefficients :

- SA3 : aberration sphérique d'ordre 3
- CMA3 : coma d'ordre 3
- AST3 : astigmatisme d'ordre 3
- PTZ3 : courbure de champ (« courbure de Petzval ») d'ordre 3
- DIS3 : distorsion d'ordre 3

Avec un angle de champ de 0° (rayons tous parallèle à l'axe) seule existe SA3.

On va « optimiser » la lentille de façon à réduire l'aberration sphérique d'ordre 3, tout en gardant la focale de 100mm. On va pour cela déclarer le rayon de courbure de la surface 1 "variable": cliquer dans le bouton à droite de la colonne correspondante dans la feuille "Surface Data". OSLO va ajuster ce rayon de courbure en minimisant une "fonction d'erreur" tout en ajustant le rayon de la surface 2 pour garder $f=100\text{mm}$ (option "solve" avec axial ray angle= -0.167 restant active). Cette fonction d'erreur est dans le cas général une somme de différentes quantités que l'on définit en ouvrant "Optimize"-"Generate Error Function"-"Aberration Operands". Dans le cas présent cette somme se réduit à la seule quantité SA3 représentant l'aberration sphérique d'ordre 3: mettre 1 dans le poids ("weight") de SA3, et 0 pour toutes les autres. Puis lancer l'optimisation ("Optimize"-"iterate"). Observer la forme choisie pour la lentille. Conclusion ?

Comment pourrait-on optimiser de façon similaire la courbure des dioptries pour minimiser l'aberration sphérique dans une configuration d'imagerie de grandissement -1 (avec toujours une focale proche de 100mm)?

Pour finir choisir un angle de champ de 5° , observer les coefficients d'aberrations.

2. Optimisation d'un doublet

Concevoir avec OSLO un doublet de focale 100mm, constitué de deux lentilles accolées, la première en verre BALKN3, la deuxième en verre SF15, tous deux de chez Schott. Choisir un rayon de courbure pour la surface 1 d'environ +50mm, -50mm pour la deuxième, et laisser OSLO choisir le rayon de la troisième pour que la focale soit 100mm.

Montrer qu'on peut annuler à la fois l'aberration chromatique primaire (« PAC ») et l'aberration sphérique d'ordre 3 (« SA3 ») en ajustant les rayons de courbure des surfaces 1 et 2 au moyen d'une optimisation ou l'on définit la fonction d'erreur comme la somme de PAC et de SA3. Observer le résultat et évaluer au moyen des diagrammes d'aberration et de la forme des spots pour différentes longueurs d'onde.

3. Optimisation d'un télescope

Construire un télescope comprenant un miroir sphérique concave:

On se donne un rayon de courbure de 1m, et on veut qu'il soit ouvert à $f/3$. (Pour définir un miroir, sélectionner dans la colonne "glass": "reflect hatch"). Quel doit être alors le diamètre du miroir? Pour commencer on observe un faisceau parallèle à l'axe.

Indiquer à OSLO d'ajuster la distance surface-IMS pour que IMS se trouve dans le plan focal en faisant « Solve » « Axial ray height »=0.

En fait ce plan focal fait référence aux rayons paraxiaux, et n'est pas le plan où se trouve le spot de taille minimum compte tenu de la grande ouverture du système : Observer la taille du spot dans le plan IMS en activant la commande "Evaluate" "Spot diagram" "Single spot diagram".

Activer la commande qui place le plan IMS là où le spot a la taille minimum: "Evaluate" "Autofocus" "Minimum on axis spot size (monochromatic)". On observe que « Thickness » de la surface IMS n'est plus nul, et prend la valeur du « best focus shift ». Observer le nouveau spot dans le plan IMS et constater l'amélioration. Remarquer cependant que le diamètre du spot excède largement la limite de diffraction.

Faire apparaître la valeur de l'aberrations sphérique SA3 (« Evaluate »-« Aberrations coefficients »-« Seidel image »).

On peut améliorer ceci en prenant un miroir « asphérique », c'est à dire dont le rayon de courbure varie légèrement avec la distance à l'axe. Pour cela, ouvrir le menu « Optimize » et sélectionner "generate error function" - "aberration operands" et définir la fonction d'erreur comme étant égale à l'aberration sphérique SA3. Puis ouvrir le menu "Optimize"- "variables", et dans la ligne relative à la surface 1 cliquer dans la colonne "Type", initialement marquée d'un point d'interrogation. Dans le menu qui apparaît sélectionner "conic constant". Cela indique que la surface va être en fait modifiée sous la forme d'une conique (ellipse, parabole, hyperbole) dont on va ajuster l'excentricité.

Puis lancer l'optimisation ("optimize"- "iterate"), et observer le nouveau spot après avoir placé le plan image au point de taille minimum ("evaluate"- "autofocus"- "minimum on axis spot size (monochromatic)"). Observer que la lettre "A" est apparue dans le bouton de la colonne "special" de la feuille surface date sur la ligne correspondant à la surface du miroir. Cliquer dans ce bouton pour faire apparaître les caractéristiques de la surface: "Polynomial asphere (A)"- "conic-toric", et noter la valeur prise par la "constante de conicité" (cette constante vaut $-e^2$, où e est l'excentricité de la conique). Le résultat était-il attendu?

Plutôt que le spot géométrique il est intéressant d'observer la forme du spot qui prend en compte l'effet de la diffraction compte tenu de l'ouverture finie du système. On le voit en activant « Evaluate »-« Spread Function »- "plot PSF scans".

Pour finir, évaluer le champ observable dans de bonnes conditions c'est à dire l'inclinaison maximum des faisceaux qui conduit à un spot de taille mettons double du spot correspondant à un faisceau parallèle à l'axe.

4. Lentille asphérique

Concevoir une lentille asphérique plan convexe en plastique acrylique (pour cela sélectionner dans « Glass » le « Catalog » « Misc » et chercher « Acryl ») de focale environ 10mm, ouverture numérique 0,22 destinée à collimater (c'est à dire rendre parallèle) le faisceau à $0,8\mu\text{m}$ issu d'une diode laser que l'on considérera comme issu d'une région très petite sur l'axe.

5. Injection dans une fibre optique

On veut injecter un faisceau laser de diamètre 10mm, de longueur d'onde $1,5\mu\text{m}$, dans une fibre optique monomode de cœur $5\mu\text{m}$. Chercher s'il existe dans le catalogue « Melles Griot » en ligne sur OSLO un doublet ou un montage capable de remplir ce rôle.

III. Faisceaux gaussiens et cavités optiques

1. Propagation et focalisation simple

Charger une lentille convergente de focale f au choix dans la gamme 30-150mm

La placer à une distance p de la surface 0.

Placer le dernier plan dans l'espace image à une distance p' de la lentille.

Définir un faisceau gaussien en ouvrant la feuille de travail "Source"- "Paraxial Gaussian beam (ABCD)".

Inscrire 0 dans « waist distance » (distance du point de taille minimale du faisceau au plan objet 0)

Choisir différentes tailles de faisceaux (« w_0 »), et observer la forme du faisceau le long de l'axe optique en sélectionnant « Plot beam spot size ».

Observer aussi les informations apparaissant dans la partie droite de la feuille de travail (varier « Beam evaluation surface » entre 1 et 3).

Dans quelle mesure un faisceau est-il assimilable à une onde plane ou sphérique, et dans quelles conditions retrouve-t-on les résultats donnés par les formules de conjugaison des lentilles minces pour la position des points de taille minimum du faisceau ("waist")?

Changer p et f pour confirmer.

Cette procédure suppose que le faisceau est centré sur l'axe, et n'est pas valable dans le cas d'un faisceau incliné. Dans ce cas il faut sélectionner « Source » - « Skew Gaussian beam ». Des informations exactes apparaissent dans la fenêtre texte :

Incliner la lentille de 20° : Sélectionner , pour chacun des deux dioptries qui la composent, dans le bouton « SPECIAL » le menu « coordinates » et inscrire 20 dans la cellule « TLA », et choisir « coordinate return »-yes.

Activer alors « Source » - « Skew Gaussian Beam » dans lequel on aura entré dans « beam sizes at object surface » la même valeur pour x et y que lorsque la lentille était droite. (choisir l'option « full » pour « output format control »). Observer l'astigmatisme du faisceau: tailles et points de focalisation différents suivant x et y .

2. Cavité optique simple

Construire une cavité optique simple constituée de 2 miroirs sphériques de rayon $r=50$ mm, espacés d'une distance $L=40$ mm :

-surface 1 $r=+50$, sélectionner dans le bouton « GLASS » « reflect », thickness=40

-surface 2 $r=-50$, glass=reflect, spécifier thickness = -40 (noter le signe moins, car lors de la réflexion on repart dans l'autre sens !)

-surface 3 $r=+50$, glass=reflect

Un mode de la cavité correspondra à un faisceau gaussien ayant un rayon de courbure localement identique à ceux des miroirs sur lesquels il se réfléchit.

Spécifier au moyen de la feuille de travail "Source"-«paraxial Gaussian beam (ABCD) » un faisceau de rayon de courbure -50mm sur la surface 1 (noter le signe moins dû au fait que la taille du faisceau est une quantité toujours positive) et ayant une taille (« spot size ») w .

Le jeu est de trouver une valeur de w telle que le rayon de courbure du faisceau coïncide avec celui de la surface 2 (ici -50). Alors il se retrouve au niveau de la surface 3, qui coïncide avec 1, avec également le même rayon de courbure qu'au départ. Le vérifier. Quand on l'a trouvé, on a le mode cherché.

Observer qu'un tel mode n'existe qu'à condition que L ne dépasse pas une certaine valeur qu'on trouvera.

Mêmes questions avec une cavité composée de deux miroirs $r_1=50$ mm, et $r_2=75$ mm :

Dans quels intervalles doit se trouver L pour qu'il existe un mode de cavité? (cf cours cavités laser)